

## Perancangan Sistem Informasi Penjualan Nasi Goreng Mpok Mamay Dengan Metode SDLC Berbasis Web

Muhamad Azis Abduloh, Laras Dewi Adistia  
Sistem Informasi, STMIK Jakarta STI&K,  
Jalan BRI No.17 Radio Dalam, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan, Indonesia 12140  
[azisabduloh0204@gmail.com](mailto:azisabduloh0204@gmail.com), [laras\\_d\\_adistia@staff.jak-stik.ac.id](mailto:laras_d_adistia@staff.jak-stik.ac.id)

### Abstrak

Saat ini banyak orang yang menjalankan bisnis dan usaha masing – masing untuk memenuhi kebutuhan ekonominya. Pemasaran usaha dapat dengan dibuatkan website untuk memperluas informasi mengenai usaha yang dirikan oleh pemiliknya. Nasi Goreng Mpok Mamay adalah salah satu usaha rumahan yang sedang berkembang dan ingin memperluas jangkauan dengan promosi yang lebih efektif. Pemilik usaha berencana membuat website guna mempermudah transaksi dan meminimalisir kesalahan dalam pesanan dan laporan. Saat ini, pemesanan masih dilakukan secara manual dengan datang langsung dan hal ini menjadi kendala untuk kebutuhan administrasi. Pembuatan website diharapkan dapat memudahkan proses administrasi seperti pemesanan secara online, kemudahan transaksi, dan diharapkan dapat memperluas promosi melalui internet. Penelitian ini mengembangkan sistem penjualan berbasis web menggunakan metode System Development Life Cycle (SDLC) dan pemrograman PHP dan MySQL. Hasil dari penelitian ini adalah website yang bisa di akses untuk kebutuhan pemesanan online dan transaksi.

**Katakunci:** Pemasaran, E-commerce, Web-Design, SDLC, PHP

### Pendahuluan

Berkembangnya teknologi internet yang merupakan salah satu infrastruktur komunikasi yang sangat penting menjadikan penggunaan internet sebagai fasilitas untuk pendukung bisnis. Salah satu tren bisnis sekarang yang semakin mendunia adalah *E-Commerce*. *E-Commerce* adalah segala aktivitas jual beli yang dilakukan melalui media elektronik. Dengan pelayanan 24 jam, biaya yang relatif murah, dan jangkauan pasar yang luas maka bisnis *E-Commerce* sekarang banyak diminati dalam bentuk toko online maupun website blog untuk mempromosikan makanan maupun minuman.

Penelitian ini dilakukan untuk mempromosikan penjualan nasi goreng di salah satu warung nasi goreng di Jakarta. Nasi Goreng Mpok Mamay merupakan bisnis rumahan yang berlokasi di jalan Nipah 5 No.10 Jakarta Selatan. Bisnis ini menjual makanan utamanya yaitu nasi goreng biasa, nasi goreng udang, mie goreng, nasi ayam, dll. Selama ini bisnis Nasi Goreng Mpok Mamay hanyalah sebuah pekerjaan sampingan yang hanya di ketahui segelintir orang yang mempunyai keterhubungan dengan pembuat makanan, tapi penulis ingin memperluas bisnis ini sehingga bisnis ini bisa menjadi pendapatan utama.

Transaksi pemesanan Nasi Goreng Mpok Mamay sebagian besar masih dilakukan secara manual dengan datang langsung untuk memesan makanan yang diinginkan. Kemudian pihak Nasi Goreng Mpok Mamay membuat nota pembelian untuk customer. Penelitian ini bertujuan untuk merubah sistem pemesanan dan penjualan makanan yang masih manual menjadi lebih terkomputerisasi sekaligus mempromosikan Nasi Goreng Mpok Mamay dengan sistem informasi

secaraonline.

Dari permasalahan tersebut maka akan dikembangkan sebuah website toko online dengan strategi pemasaran. Dengan adanya website toko online ini diharapkan dapat mengembangkan bisnis Nasi Goreng Mpok Mamay dalam hal pemasaran dan penjualan.

### Metode Penelitian

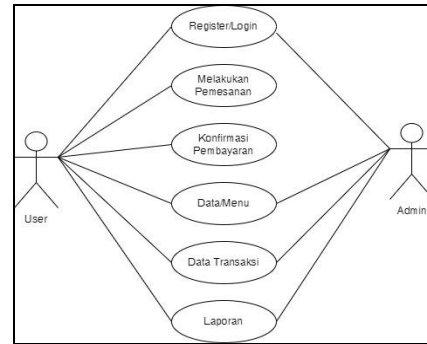
Metode penelitian yang digunakan untuk penyusunan penulisan ini adalah SDLC (*System Development Life Cycle*) dengan tahapan sebagai berikut:

1. Perencanaan Sistem  
Dalam tahap ini bertujuan untuk mengidentifikasi dan memprioritaskan sistem informasi apa yang akan dikembangkan, sasaran-sasaran yang ingin dicapai.
2. Analisis Sistem  
Dalam tahap ini penulis akan melakukan penelitian atas sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang system baru.
3. Perancangan Sistem  
Dalam tahap ini untuk merancang user interface yang akan digunakan untuk website nanti.
4. Implementasi  
Pada tahap ini bertujuan untuk mengimplementasikan rancangan dari tahapan sebelumnya dan melakukan uji coba. Dalam implementasi penulis akan melakukan pembuatan database sesuai skema, membuat website berdasarkan desain sistem, dan melakukan pengujian dan perbaikan bug.

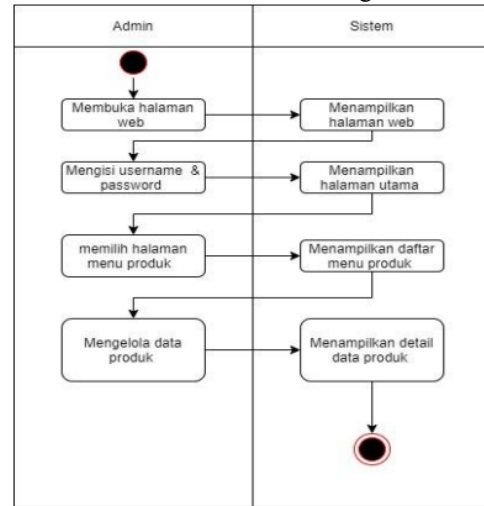
## Perancangan Sistem

UML (*Unified Modeling Language*) adalah sebuah bahasa yang berdasarkan grafik/gambar untuk memvisualisasi, menspesifikasikan, membangun, dan pendokumentasian dari sebuah sistem pengembangan software berbasis OO (*Object-Oriented*). UML sendiri juga memberikan standar penulisan sebuah sistem blueprint, yang meliputi konsep bisnis proses, penulisan kelas-kelas dalam bahasa program yang spesifik, skema database, dan komponen-komponen yang diperlukan dalam sistem software [1]. UML mempunyai beberapa model yaitu:

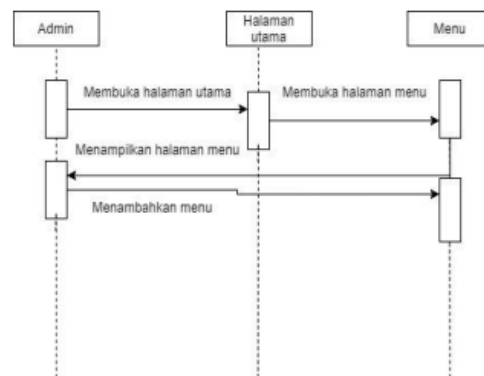
1. Use Case Diagram  
Use Case Diagram digunakan untuk mengkomunikasikan interaksi manusia (actor) dengan apa yang bisa dilakukan oleh sistem. Sebuah Use Case dapat mewakili beberapa jalur interaksi manusia dengan sistem dan setiap jalur disebut sebagai skenario [2].
2. Activity Diagram  
Activity diagram merupakan pemodelan yang menggambarkan sebuah sistem kerja dari sebuah objek atau sebuah sistem, sebuah activity diagram digambarkan dengan sebuah alur secara terstruktur proses kerja dari use case yang sedang diproses dari titik awal sampai titik akhir, setiap aktivitas digambarkan dengan notasi-notasi sesuai fungsinya [3].
3. Class Diagram  
Class Diagram adalah model statis yang mendukung tampilan data dan informasi dari keseluruhan sistem. Penggunaan Class Diagram dikaitkan dengan struktur basis data sistem atau dapat menggantikan ERD pada proses penggambaran diagram rekayasa perangkat lunak yang konvensional [2].
4. Sequence Diagram  
Sequence diagram mengilustrasikan objek-objek yang terdapat pada Use Case dan menggambarkan arus pesan antara satu sama lain pada Objek Use Case. Sequence Diagram bersifat dinamis dan lebih banyak menampilkan aktifitas objek berdasarkan urutan waktu [2].
5. Flowchart  
Flowchart adalah bagan-bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah-langkah penyelesaian suatu masalah. Penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program. Flowchart menolong analis dan programmer untuk memecahkan masalah kedalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian [4].



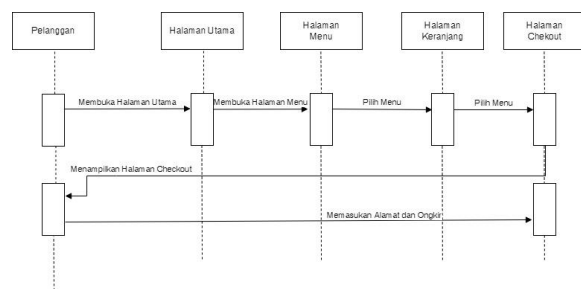
Gambar 1. Use Case Diagram



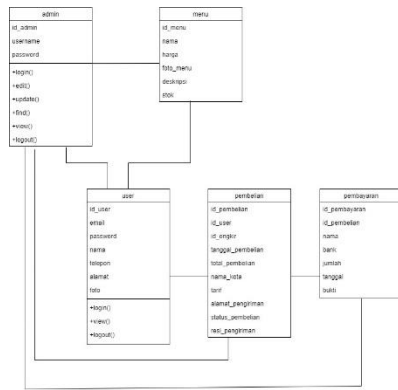
Gambar 2. Activity Diagram



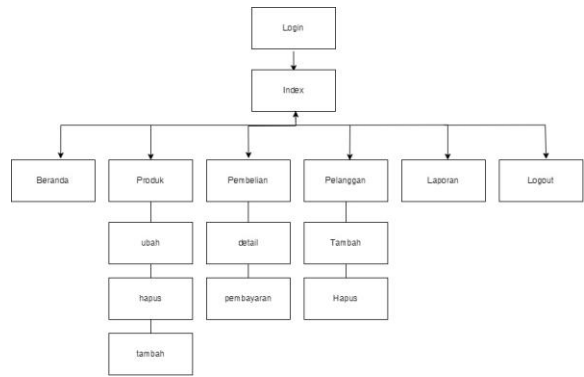
Gambar 3. Sequence Diagram Admin



Gambar 4. Sequence Diagram User

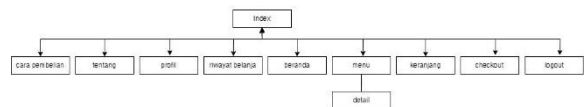


Gambar 5. Class Diagram

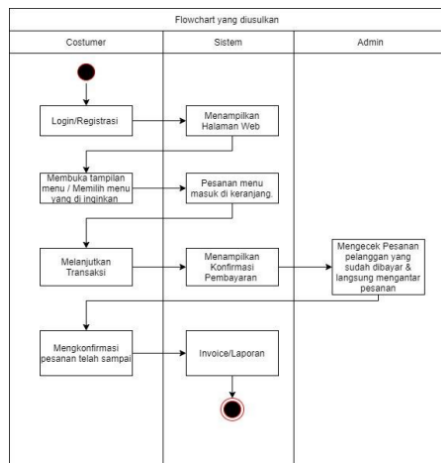


Gambar 7. Struktur Navigasi Admin

### Struktur Navigasi User



Gambar 8. Struktur Navigasi User



Gambar 6. Flowchart

### Struktur Navigasi

Struktur Navigasi adalah alur program untuk membantu mengorganisasikan elemen pembuat website [5]. Struktur navigasi yang digunakan dalam pembuatan website ini adalah campuran.

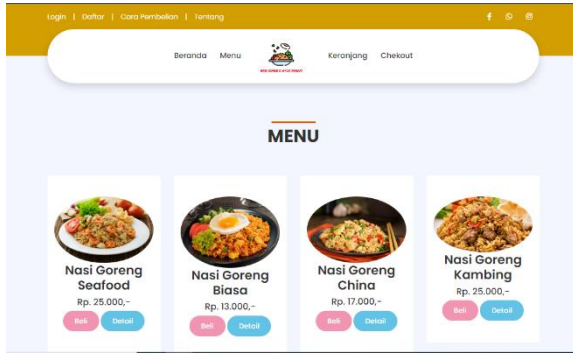
Gambar 7 dan 8 menampilkan struktur navigasi admin dan user.

### Struktur Navigasi Admin

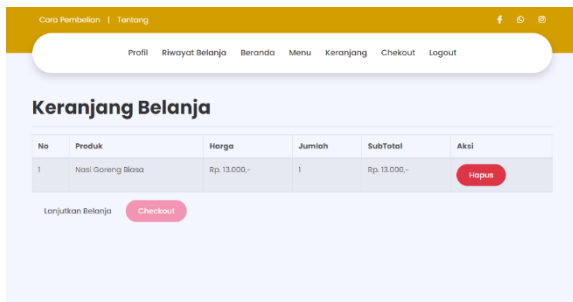
### Halaman user



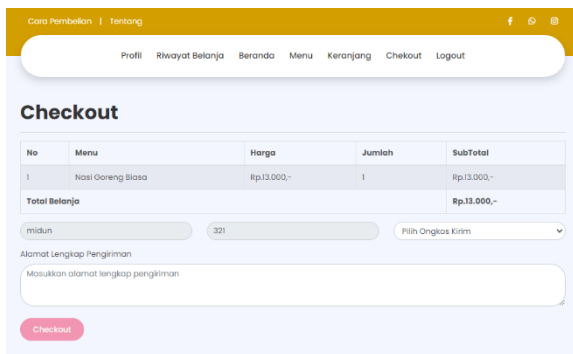
Gambar 9. Halaman Beranda



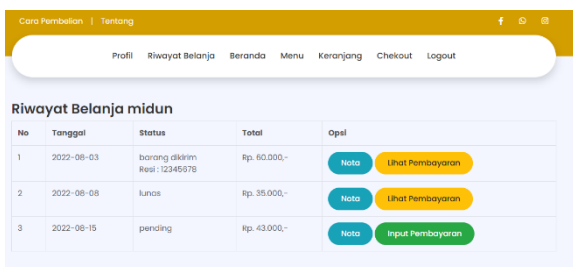
Gambar 10. Halaman Menu



Gambar 11. Halaman Keranjang

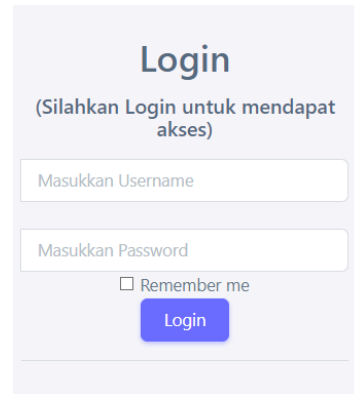


Gambar 12. Halaman Checkout

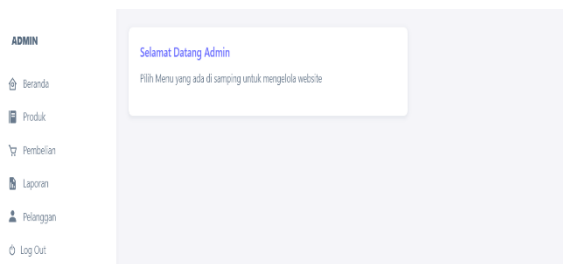


Gambar 13. Halaman Riwayat Belanja

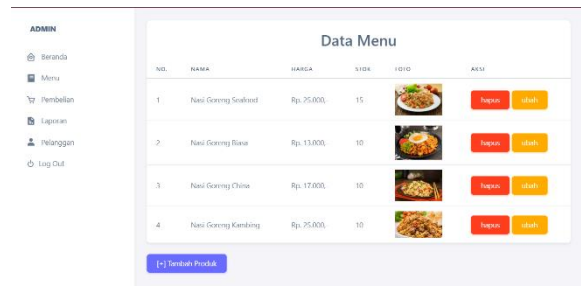
## Halaman Admin



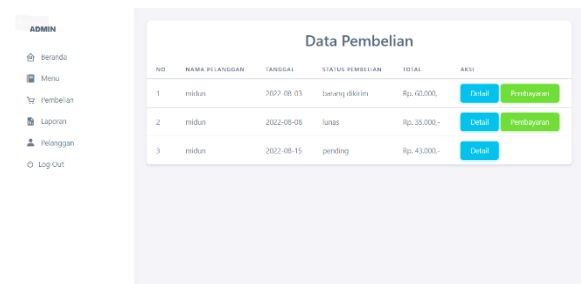
Gambar 14. Halaman Login Admin



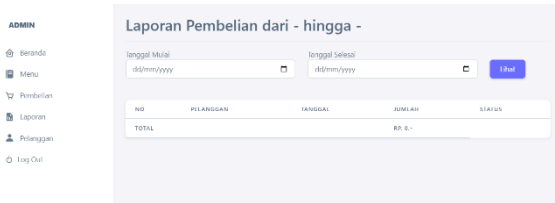
Gambar 15. Halaman Beranda Admin



Gambar 16. Halaman Data Menu



Gambar 17. Halaman Data Pembelian



Gambar 18. Halaman Laporan



Gambar 19. Halaman Data Pelanggan

## PENUTUP

### Simpulan

Kesimpulan dari penelitian ini adalah bahwa dengan adanya perancangan sistem dapat membantu promosi penjualan Nasi Goreng Mpok Mamay. Hasil lainnya dapat mempermudah proses transaksi dan mencegah kekeliruan data.

### Saran

Perancangan sistem informasi penjualan nasi goreng Mpok Mamay berbasis WEB ini merupakan rancangan sistem yang belum sempurna, Terdapat kekurangan dan kelemahan pada sistem seperti fungsi yang mengelola keamanan data user dan data transaksi masih belum sempurna dan juga perlu penambahan fitur lain seperti pelacakan pesanan, penilaian makanan, dan fitur promo.

## Daftar Pustaka

- [1]. Abdul Mubarak. RANCANG BANGUN APLIKASI WEB SEKOLAH MENGGUNAKAN UML (UNIFIED MODELING LANGUAGE) DAN BAHASA PEMROGRAMAN PHP (PHP HYPERTEXT PREPROCESSOR) BERORIENTASI OBJEK. JIKO (Jurnal Informatika dan Komputer) Ternate, 2019
- [2]. Rahman Abdillah, Adhityo Kuncoro, Indra Kurniawan. ANALISIS APLIKASI PEMBELAJARAN MATEMATIKA BERBASIS ANDROID DAN DESAIN SISTEM MENGGUNAKAN UML 2.0. Jurnal THEOREMS (The Original Research of Mathematics) Vol. 4 No.1 Juli, 2019
- [3]. Wilianti Aliman. PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK UNTUK MENGGAMBAR DIAGRAM BERBASIS ANDROID. Jurnal Ilmiah Indonesia, Bandung, 2021
- [4]. Muhdar Abdurahman. Sistem Informasi Data Pegawai Berbasis Web Pada Kementerian Kelautan Dan Perikanan Kota Ternate. Jurnal Ilmiah ILKOMINFO, 2018
- [5]. Suharni, Masimbangan S. H, Eel Susilowati, Reiner F.L. Implementasi Webiste Sistem Informasi Pariwisata Jimbaran Menggunakan Metode SDLC (*System Development Life Cycle*). Jurnal Rekayasa Informasi. Vol 11 No 1 (24-35). April 2022.