

Aplikasi Penjualan Pakaian untuk Meningkatkan Efisiensi Operasional Pada Toko Nazara Clothing Berbasis Desktop

Neneng Mariana¹, Dita Ningtyas², Hening Hendrato³, Novis LindaYana Nazara⁴

Manajemen Informatika, STMIK Jakarta STI&K^{1,3}

Sistem Informasi, STMIK Jakarta STI&K⁴

Jl. BRI No.17 Radio Dalam, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan, Indonesia 12140

Email : neng.mariana@gmail.com, dita_ningtyas@staff.jak-stik.ac.id,

heninghendrato94@gmail.com, novizlinda.nazara@gmail.com

Abstrak

Pakaian merupakan salah satu kebutuhan primer dalam kebutuhan manusia selain pangan dan papan. Pakaian merupakan alat penutup tubuh yang akan memberikan kepantasan, kenyamanan serta keamanan dalam kehidupan sehari-hari. Di era globalisasi saat ini, perkembangan teknologi informasi semakin pesat dan telah membawa perubahan besar dalam berbagai aspek kehidupan, termasuk dalam dunia bisnis. Persaingan bisnis yang semakin ketat menuntut pelaku usaha untuk beradaptasi dengan memanfaatkan teknologi guna meningkatkan efisiensi kerja. Toko Nazara Clothing, sebagai salah satu toko pakaian, masih menggunakan sistem manual dalam pengolahan data penjualan, pencatatan transaksi, hingga pembuatan laporan. Kondisi ini sering menimbulkan kendala, seperti kesulitan dalam mencari data pesanan pelanggan dan perhitungan stok barang. Berdasarkan permasalahan tersebut, penelitian ini mengembangkan Aplikasi Penjualan Pakaian untuk meningkatkan efisiensi operasional pada Toko Nazara Clothing Berbasis Desktop. Aplikasi ini dirancang untuk mempermudah proses transaksi, mengelola stok barang, serta menyajikan laporan penjualan secara cepat dan akurat. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan pengelolaan penjualan di Toko Nazara Clothing menjadi lebih efektif, efisien, dan mampu memberikan pelayanan yang lebih baik kepada pelanggan.

Kata kunci : Aplikasi Penjualan, Desktop, Teknologi Informasi, Nazara Clothing

Pendahuluan

Di era globalisasi seperti saat ini perkembangan teknologi informasi semakin luas sejalan dengan perkembangan komputer yang semakin hari semakin pesat karena perkembangan teknologi informasi merupakan hasil dari pemikiran manusia yang menciptakannya dan dapat mempengaruhi dunia. Begitu juga dengan berbelanja pakaian, Kini amat mudah dilakukan karena banyaknya toko pakaian dan pusat perbelanjaan toko pakaian di sejumlah tempat.

Aplikasi yang akan dibangun diharapkan dapat mengatasi efisiensi proses stok dan pembelian barang. Permasalahan stok meliputi pembelian barang dari penyetok. Pembelian yang dilakukan oleh pembeli berdampak dengan pengurangan jumlah stok item barang pada toko pakaian. Pengolahan data penjualan pakaian pada Nazara Clothing, masih bersifat manual atau belum terkomputerisasi, ditambah lagi kesulitan yang dihadapi saat mencari data, seperti data pesanan pelanggan dan data transaksi penjualan. Dengan mengetahui penting dan berharganya sistem komputerisasi untuk Nazara Clothing,

Penjualan dan Pembuatan laporan masih dibuat dengan cara manual seperti Pembuatan nota pembayaran untuk Pembeli dan juga sebagai arsip untuk pengelola toko pakaian pada toko Nazara Clothing. Penelitian ini hanya di batasi pada input barang sampai pembuatan laporan bulanan dan tahunan.

Metode Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Studi Pustaka : Melakukan pengumpulan data dengan mencari informasi dari beberapa buku yang ada di perpustakaan atau informasi yang ada di ebook.
2. Wawancara : Melakukan wawancara kepada user untuk mendapatkan informasi seputar sistem yang sedang berjalan, kendala, dan harapan terhadap sistem yang di usulkan.

Metode penelitian yang digunakan dalam pembuatan Aplikasi Penjualan Pakaian ini adalah metode

SDLC (System Development Life Cycle), dengan rincian sebagai berikut :

1. Analisis

Sebuah proses investigasi terhadap sistem yang sedang berjalan dengan tujuan untuk mendapatkan jawaban mengenai penggunaan sistem, cara kerja sistem, dan waktu penggunaan sistem. Proses analisa ini akan didapatkan cara untuk membangun sistem baru.

2. Perancangan

Aplikasi ini dirancang dengan menggunakan Flow of document (FOD), Data Flow Diagram (DFD), Entity Relation Diagram (ER-D) dan Normaliasi.

3. Pembuatan Aplikasi

Proses merubah rancangan yang telah dibuat menjadi kode program. Dalam hal ini bahasa pemrograman yang digunakan adalah Microsoft Visual Foxpro 9.0

4. . Pengujian

Proses pengujian pada sistem yang sudah dibuat. Untuk menjamin bahwa sistem benar – benar berfungsi. Pengujian yang digunakan adalah dengan menggunakan metode black b

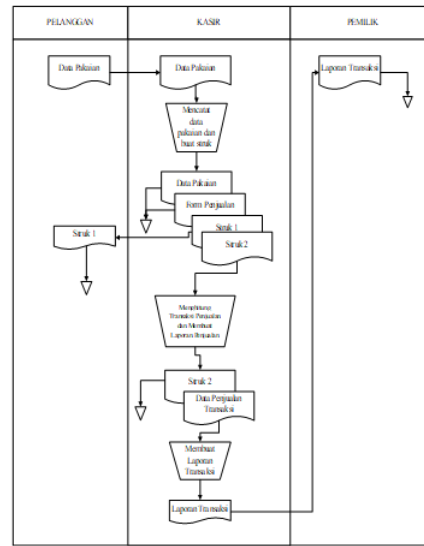
5. Implementasi

Implementasi dari penelitian ini adalah mengunggah aplikasi yang sudah ditest agar dapat digunakan oleh bagian terkait.

HASIL DAN PEMBAHASAN

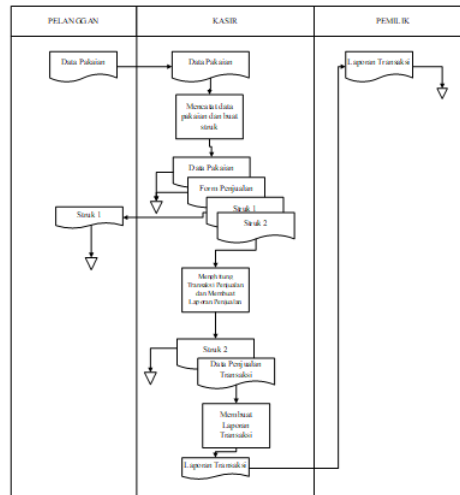
Karena semakin banyaknya individu-individu membuka usaha toko penjualan pakaian membuat persaingan toko penjualan pakaian semakin ketat, ditambah banyaknya permintaan konsumen yang berbeda-beda dan variatif menjadi tuntutan bagi toko penjualan pakaian agar mampu membuat inovasi dan pelayanan yang cepat, sehingga perusahaan harus mampu menjawab setiap permintaan dari konsumen maka dalam hal ini toko harus membutuhkan suatu sarana yang dapat membantu kelancaran dalam membuat, menyimpan, dan mencatat data-data dari setiap transaksi yang efektif dan efisien dalam sistem yang terkomputerisasi. Mengingat proses pencatatan data-data transaksi dan data barang masih menggunakan sistem yang manual,dimana karyawan akan mencatat transaksi dengan metode pencatatan manual, sehingga besar kemungkinan dapat terjadi “Human Error” pada pencatatan tersebut.

1. Flow of document (FOD) yang sedang berjalan



Gambar 1: FOD yang sedang Berjalan

2. . Flow of document(FOD) yang di Usulkan



Gambar 2: FOD yang diusulkan

Pada Gambar 2 menjelaskan relasi antar class yaitu, class Direction, class Google.DirectionRenderer, class Route, class Step, class Price, class Checkout. Masing-masing tabel berelasi sesuai kebutuhannya.

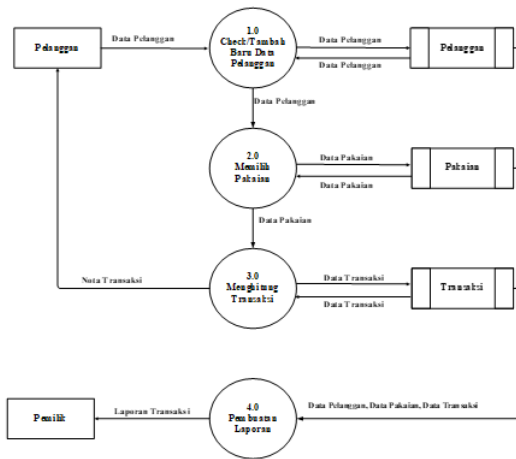
3. Diagram Konteks

Gambar berikut adalah diagram konteks yang beralur dari sumber luar terdiri dari pelanggan lalu di proses dengan aplikasi penjualan toko pakaian dan menghasilkan output



Gambar 3: Diagram Konteks

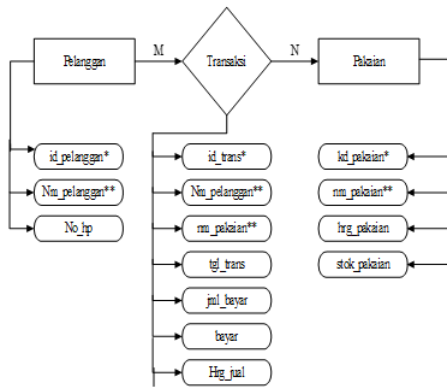
4. Diagram Zero



Gambar 4: 4. Diagram Zero

5. Entity Relationship Diagram (ERD)

Berikut adalah gambar dari ERD yang terdapat di program



Gambar 5: ERD

6. Normalisasi

(a) Bentuk Unormal Berikut adalah gambar dari Unormal yang terdapat di program :

Id_pelanggan
Nm_pelanggan
No_hp
Id_trans
Nm_pelanggan
Nm_pakaian
Tgl_trans
Hrg_jual
Jml_bayar
Bayar
Ket
Kd_pakaian
Nm_pakaian
Hrg_pakaian
Stok_pakaian

Gambar 6: Bentuk Unnormala

(b) Bentuk Normal Kesatu (1 NF)

Table Pelanggan	Table Transaksi	Table Pakaian
Id_pelanggan* Nm_pelanggan** No_hp	Id_trans* Nm_pelanggan** Nm_pakaian** Tgl_trans Hrg_jual Jml_bayar Bayar ket	kd_pakaian* nm_pakaian** hrg_pakaian stok_pakaian

Gambar 7: Normalisasi 1

(c) Bentuk Normal 2NF.

Table Pelanggan	Table Transaksi	Table Pakaian
Id_pelanggan* Nm_pelanggan** No_hp	Id_trans* Nm_pelanggan** Nm_pakaian** Tgl_trans Hrg_jual Jml_bayar Bayar ket	kd_pakaian* nm_pakaian** hrg_pakaian stok_pakaian

Gambar 8: Normalisasi 2

(d) Bentuk Normal 3NF

Table Pelanggan	Table Transaksi	Table Pakaian
Id_pelanggan* Nm_pelanggan** No_hp	Nm_pelanggan** Nm_pakaian** Tgl_trans Hrg_jual Jml_bayar Bayar ket	kd_pakaian* nm_pakaian** hrg_pakaian stok_pakaian

Gambar 9: Normalisasi 3

Rancangan Database

- Nama File : Tabel Pakaian.dbf
Primary Key : Kd_pakaian
Jumlah Field : 4

Tabel 1: Tabel Pakaian

No	Nama Field	Tipe	Size	Keterangan
1.	Kd_pakaian*	Character	5	Kode pakaian
2.	Nm_pakaian	Character	20	Nama pakaian
3.	Hrg_pakaian	Numeric	6	Harga modal pakaian
4.	Stok_pakaian	Numeric	3	Stok pakaian

- Nama File : Transaksi.dbf
Primary Key : Id_trans
Jumlah Field : 6

Tabel 2: Tabel Transaksi

NO.	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_trans(primarykey)	Character	10	Id transaksi
2.	Tgl_trans	Date	8	Tanggal transaksi
3.	Jml_bayar	Numeric	10	Jumlah yang harus di bayar
4.	Bayar	Numeric	10	Jumlah uang yang di bayarkan
5.	Ket	Character	10	Keterangan Transaksi
6.	Hrg_jual	numeric	12	Harga jual pakaian

- Nama File : Ms_user.dbf
Primary Key : psw
Jumlah Field : 2

Tabel 3: Tabel User

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	psw (Primarykey)	Character	8	Password pegawai
2.	Username	Character	30	usernamepegawai

- Nama File : Pelanggan.dbf
Primary Key : id_pelanggan
Jumlah Field : 3

Tabel 4: Tabel Pelanggan

NO	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1.	Id_pelanggan (Primarykey)	Character	8	Id pelanggan
2.	Nm_pelanggan	Character	30	Nama pelanggan
3.	No_hp	Character	12	No hp pelanggan

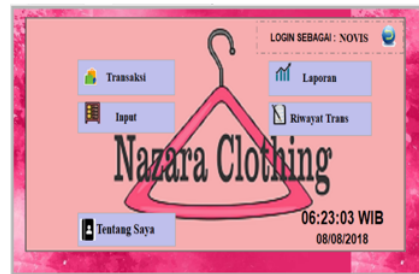
Tampilan Program

- Form Login



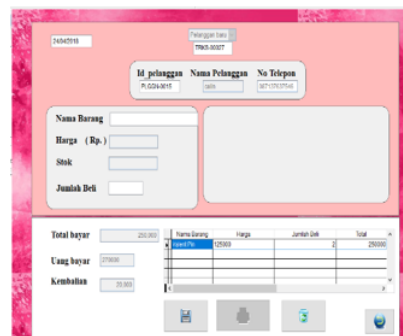
Gambar 11: Hasil Perhitungan Kuesioner Tanggapan Pengguna

- Form Utama



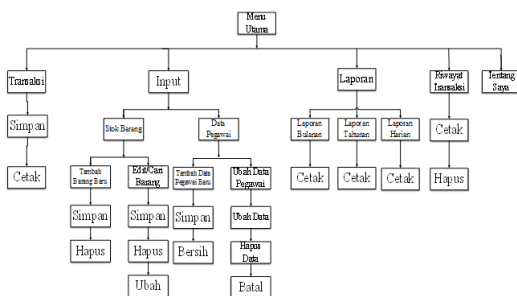
Gambar 12: Tampilan Form Utama

- Form Transaksi



Gambar 13: Tampilan Form Transaksi

Struktur Program



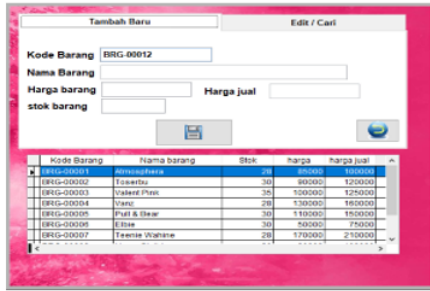
Gambar 10: Struktur Program

- Form Pegawai (Tambah Baru/Ubah Data)



Gambar 14: Tampilan Form Pegawai

5. Form Barang(Tambah Baru/Ubah).



Gambar 15: Tampilan Form Barang

6. Form Laporan



Gambar 16: Form Laporan

Uji Coba Aplikasi

Tahap pengujian aplikasi ini dilakukan untuk menguji fungsi – fungsi yang terdapat di dalam aplikasi apakah sesuai dengan harapan pengguna dan dapat dilakukan dengan baik.

Tabel 5: Uji Coba Aplikasi

NO	PENGUJIAN	AKTIVITAS	HASIL
1.	Menampilkan nomor nota dan tanggal secara otomatis	Ketika pertama kali form transaksi dijalankan maka nomor nota dan tanggal muncul secara otomatis. (Lihat Gambar 13)	[✓] Berhasil [] Gagal
2.	Menampilkan data pegawai	Mengetikkan Nama Pegawai di Teks dan data pegawai tersebut muncul (Lihat Gambar 14)	[✓] Berhasil [] Gagal
3.	Menampilkan data Barang	Mengetikkan Nama barang di teks dan barang tersebut akan muncul secara otomatis. (Lihat Gambar 15)	[✓] Berhasil [] Gagal
4.	Menghitung total harga	Total Harga akan muncul apabila kita sudah selesai pemilihan barang(Lihat Gambar 13)	[✓] Berhasil [] Gagal

Penutup

Dari hasil uji coba yang sudah dilakukan, pada aplikasi Penjualan Pakaian Pada Toko Nazara

Clothing dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan rancangan yang telah dibuat. Aplikasi ini mampu memberikan pelayanan Toko Pakaian Nazara Clothing yang lebih baik karena dengan aplikasi ini mampu membuat aplikasi nota secara cepat, jumlah data yang dimasukkan relatif banyak sehingga mengurangi kesalahan dalam proses transaksi

Daftar Pustaka

- [1] Kusmijanto, Teknik Merancang Program Aplikasi Pada foxpro, PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2007
- [2] Ir. Yuniar Supardi, Microsoft Visual Foxpro 9.0 untuk Segala Tingkat, PT Elex Media Komputindo, Jakarta, 2008
- [3] Aryanto, S.E., AK, Pengolahan Database Dengan Microsoft Visual Foxpro, PT Elexmedia Komputindo, Jakarta, 2001
- [4] Kusrini, Strategi Perancangan Dan Pengelolaan Basis Data, CV. Andi Offset, Yogyakarta, 2007.
- [5] . Abdul Kadir, 2017, Pemrograman Basis Data Dengan Visual Foxpro 5 , Jilid 1, Penerbit Andi, Yogyakarta
- [6] Yuniar Supardi, Ir, 2008, Microsoft Visual Foxpro 9.0 Untuk Segala Tingkat , PT. Elex Media Komputindo, Jakarta
- [7] Boston, 2021. Pengertian Food&Beverage Service. <https://www.amesbostonhotel.com/pengertian-food-and-beverageservice/> Diakses 14 Februari 2021
- [8] Hidayat. Taufik, (23 Juni 2015), “ERD (Entity Relationship Diagram)” [online], 2015. Available: <http://www.ttaufikhidayat.com/berita64-ERD%28Entity-Relationship-Diagram%29.html>
- [9] Bahri, Syaiful. 2014. Simbol-Symbol DFD Menurut Yourdan dan Demarco. Tersedia dalam : [diakses tanggal 1 Juli 2014].
- [10] . A. Setiawan, “Pengertian Normalisasi Database,” 31 Maret 2016. [Online]. Available: <http://www.transiskom.com/2016/03/pengertian-normalisasi-database.html>. [Diakses 28 November 2016].
- [11] . S.T, Syauckani, Muhammad. 2018. Buku Latihan Pemrograman data Base Menggunakan Visual FoxPro 8,0. Jakarta. PT Elex Media Komputindo