

# Rancang Bangun Sistem Informasi Keluar Masuk Barang Berbasis Web pada Toko Bangun Mandiri

Dani Prattama<sup>1</sup>, Bheta Agus Wardijono<sup>2</sup>, Ega Hegarini<sup>3</sup>

<sup>1,2</sup>Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Jakarta STI&K

<sup>3</sup>Sistem Informasi Universitas Gunadarma

<sup>1,2</sup>Jl. BRI No.17, Kebayoran Baru, Jakarta Selatan 12140

<sup>3</sup>Jl. Margonda Raya 100, Depok

daniprattamaGG@gmail.com, bheta@staff.jak-stik.ac.id, ega@staff.gunadarma.ac.id

## Abstrak

Toko Bangun Mandiri merupakan sebuah toko yang bergerak dalam bidang sambungan pipa dan melayani pelanggan yang membeli sambungan pipa. Tapi pada saat transaksi kadang sering terjadi kekeliruan persediaan barang yang ada pada gudang dengan yang ada di catatan admin gudang. Hal ini dikarenakan untuk pengelolaan data masih dilakukan dengan cara manual oleh admin gudang. Sehingga sering terjadi kesalahan dalam perhitungan persediaan barang, kesulitan pencatatan laporan keluar masuk barang dan kesulitan untuk mencari data barang karena berkas yang menumpuk. Tujuan dalam pembuatan sistem ini dihasilkan sebuah sistem pengelolaan keluar masuk data barang berbasis web pada Toko Bangun Mandiri yang memudahkan dalam pengelolaan persediaan barang dari keluar masuk barang. Penelitian ini dibuat dengan tahapan metode Waterfall yang merupakan pendekatan SDLC, mulai dari perencanaan, analisis, perancangan, implementasi dan pengujian. Sistem ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*), XAMPP sebagai web server, dan MySQL sebagai *Database Management System*). Hasil dari sistem ini adalah sistem aplikasi keluar masuk barang yang berjalan di website, dimana admin dan pemilik toko dapat dengan mudah dalam mengelola data persediaan barang dan membuat laporan toko. Pengujian dilakukan dengan menguji tampilan website menggunakan *browser* dan dengan menguji fungsi setiap menu yang ada (pengujian *black box*). Hasil pengujian, sistem yang dibuat tampilannya sudah sesuai dengan rancangan, dimana setiap menu yang ada sudah dapat menjalankan fungsi sesuai yang telah ditetapkan..

Kata kunci : *Sistem Informasi, Website, Pengelolaan Data Barang, PHP, MySQL.*

## Pendahuluan

Perusahaan harus mempunyai suatu sistem yang dapat digunakan untuk mengelola data keluar masuk barang dan persediaan barang. Sistem pengelolaan persediaan barang tersebut harus dapat memberikan informasi tentang persediaan barang berikut dengan jumlah dan jenis barang yang masih tersedia dan barang yang perlu dibeli agar persediaan tetap terjaga. Sebelum berkembangnya teknologi pengolahan data, pengolahan data masih dilakukan secara manual dengan mencatat data pada kertas pencatatan ini menimbulkan kesulitan untuk pencarian data dan masalah pengaksesan data serta umur pada data.

Penelitian terdahulu tentang sistem informasi persediaan/inventory barang telah dilakukan oleh sejumlah peneliti [4,5,6,7,9,10]. Selain itu sistem yang telah dikembangkan juga tentang sistem informasi pengelolaan keluar masuk barang [3,6].

Peneliti terdahulu juga telah membangun sistem informasi gudang, dengan tujuan mengelola barang

yang ada di dalam gudang [1,4]. Sistem yang dibangun telah menggunakan atau berbasis web, sehingga lebih memudahkan pengguna dalam mengelola barang pada sistem tersebut melalui *browser*. Sejumlah tools dan bahasa pemrograman digunakan untuk mengimplementasikan menjadi sistem yang berbasis web [2,8].

Pada penelitian ini dirancang dan dibuat sistem pengelolaan data keluar masuk barang dan persediaan barang guna membantu pekerjaan pengelolaan barang pada Toko Bangun Mandiri. Sistem yang dikembangkan berbasis web, dengan menggunakan Codeigniter yang merupakan framework PHP, MySQL sebagai sisi server, serta untuk tampilan menggunakan Bootstrap yang merupakan framework CSS. Sistem yang dikembangkan memiliki fitur pengelolaan data barang, data supplier dan data admin.

Pengujian pada sistem ini menggunakan dua pengujian yaitu pengujian tampilan website dan pengujian fungsional, Pengujian dilakukan dengan menguji sistem aplikasi menggunakan browser un-

tuk melihat apakah tampilan dan jalannya aplikasi sesuai dengan harapan. Selain itu pengujian dilakukan dengan metode *black box testing*, dimana setiap fungsi dari menu yang ada diujikan apakah sudah dapat menjalankan sesuai fungsinya atau tidak.

## Profil Perusahaan

Toko Bangun Mandiri adalah toko yang menjual berbagai sambungan pipa. Banyak berbagai sambungan pipa yang dijual contohnya seperti reducer, tee, Elbow, socket, dop dan lain-lain. Toko Bangun Mandiri terletak di Jalan Raya Kavling Cermai 2 No.17 Pesanggrahan Jakarta Selatan. Dimana seorang pendirinya adalah Bapak Kasiman, memulai bisnisnya pada pertama kali pada bulan November 2021 dengan menjual berbagai macam sambungan pipa dan sampai saat ini masih berjalan. Toko Bangun Mandiri berusaha memberikan pelayanan yang terbaik dan semaksimal mungkin dalam memenuhi kebutuhan konsumen dalam hal menyediakan berbagai macam kebutuhan sambungan pipa. Dan untuk kebutuhan sambungan pipa, Toko Bangun Mandiri sudah mempunyai supplier yang merupakan distributor yang dijamin dengan kualitas barangnya.

## Analisis Masalah

Sistem Informasi yang berjalan saat ini di Toko Bangun Mandiri sebenarnya dapat memperoleh hasil yang cukup akurat namun dari hasil pengamatan ternyata masih terdapat beberapa kekurangan yang menyebabkan pengolahan data sulit dilakukan. Dalam proses pencatatan keluar masuk barang dan persediaan barang pada toko bangun mandiri masih dilakukan secara manual dalam bentuk buku yang berisi tentang jumlah barang keluar, jumlah barang masuk serta persediaan barang yang ada pada toko bangun mandiri, yang memungkinkan terjadinya kehilangan berkas, berkas ganda, berkas tercecer serta bisa juga berkas menjadi hilang. Kemudian dengan masih digunakannya sistem manual ini admin gudang juga mengalami kesulitan dalam hal pencatatan laporan keluar masuk barang dan kesulitan untuk mencari data barang dikarenakan berkas yang menumpuk.

Dari analisis masalah yang sudah dijelaskan sebelumnya maka tujuan penelitian ini adalah menghasilkan sistem pengelolaan data keluar masuk barang dan persediaan barang berbasis web. Dengan sistem yang dibuat ini diharapkan dapat mempermudah mengelola data barang, mendapat informasi barang masuk, barang keluar dan mempermudah dalam menghitung persediaan yang ada di gudang.

## Metode Penelitian

Penelitian ini menggunakan metode Waterfall dalam pembuatan sistem keluar masuk barang berbasis web. Berikut ada beberapa tahapan yang harus dilewati :

1. Analisis dan definisi persyaratan Disini adalah proses mengumpulkan informasi kebutuhan sistem atau perangkat lunak dengan pengguna atau user mulai dari fungsi fungsi, Batasan dan tujuan suatu sistem. Untuk spesifikasi sistem yang akan dibuat.
2. Perancangan sistem dan perangkat lunak Proses perancangan sistem fokus pada empat atribut yaitu struktur data, arsitektur perangkat lunak, representasi antarmuka, dan detail algoritma procedural.
3. Implementasi dan pengujian unit Di tahap ini perancangan perangkat lunak sudah direalisasikan menjadi sebuah program kemudian pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit program telah memenuhi spesifikasinya.
4. Integrasi dan pengujian sistem Unit atau program sudah diintegrasikan menjadi sebuah sistem dan kemudian dilakukan pengujian sistem, pengujian ini dilakukan untuk menguji keterhubungan dari fungsi perangkat lunak bahwa persyaratan sistem telah terpenuhi.

## Perancangan Sistem

Dalam merencanakan sistem berbasis web yang dikembangkan, diperlukan analisis kebutuhan berkaitan dengan perangkat keras dan perangkat lunak yang dibutuhkan.

## Analisis Kebutuhan

1. Analisis perangkat keras. Perangkat keras yang digunakan dalam pembuatan sistem ini terdiri dari :
  - (a) Komputer
  - (b) Monitor : LCD 14".
  - (c) Processor : Intel core.
  - (d) Ram : 2 GB.
  - (e) Hardisk : 500 GB.
  - (f) Keyboard
  - (g) Mouse.
2. Analisis perangkat lunak. Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan sistem ini terdiri dari :
  - (a) Sistem operasi Windows 10.
  - (b) Bahasa pemrograman PHP.
  - (c) Framework Codeigniter.
  - (d) Framework Bootstrap.

- (e) Xampp versi 8.1 yang sudah termasuk web server (apache), database manager (PHPMyAdmin) dan database (MySQL).
- (f) Visual Studio Code sebagai kode editor.

### Struktur Navigasi Admin Gudang

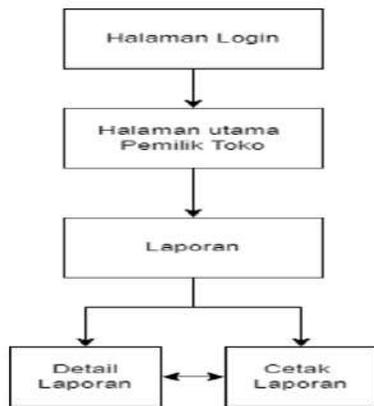
Struktur navigasi admin gudang merupakan halaman admin gudang yang hanya bisa di akses admin gudang yaitu mengelola data barang, data supplier, keluar masuk barang serta laporan barang. Pada menu data barang admin dapat tambah, edit, lihat dan hapus data barang. Pada menu data supplier admin dapat tambah, edit, lihat dan hapus data supplier. Pada menu barang masuk admin dapat input barang masuk. Pada menu barang keluar admin dapat input barang keluar dan menu history untuk melihat detail laporan. Struktur ini menggunakan navigasi *composite*, Gambar struktur navigasi admin gudang dapat dilihat pada gambar 1 sebagai berikut.



Gambar 1: Struktur Navigasi Admin Gudang

### Struktur Navigasi Pemilik Toko

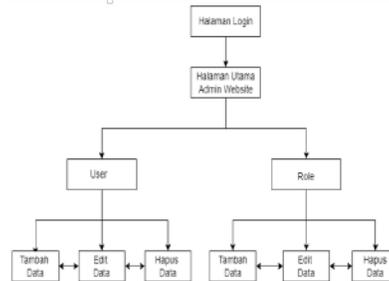
Struktur navigasi merupakan halaman yang hanya diakses oleh pemilik toko (*owner*) toko dimana, pemilik toko hanya dapat melihat laporan keluar masuk barang. Struktur navigasi ini menggunakan struktur navigasi *composite*. Struktur navigasi pemilik toko dapat dilihat pada gambar 2.



Gambar 2: Struktur Navigasi Pemilik Toko

### Struktur Navigasi Admin Website

Struktur navigasi admin website adalah halaman yang bisa diakses oleh admin website, dimana admin website memiliki Kelola penuh terhadap menu menu yang terdapat pada website. Pada menu role adalah menu yang mengatur hak akses suatu user disini admin website dapat tambah, edit dan hapus data role. Pada menu user admin dapat tambah, edit dan hapus data user. Navigasi ini menggunakan struktur navigasi *composite*. Struktur navigasi admin website dapat dilihat pada gambar 3 sebagai berikut.

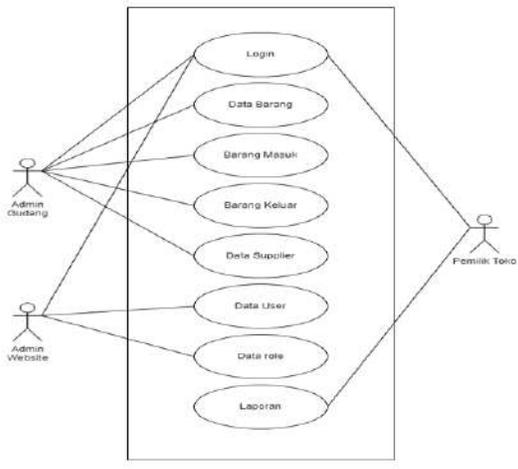


Gambar 3: Struktur Navigasi Admin Website

### Diagram Use Case

Use case diagram adalah diagram yang menggambarkan interaksi antara sistem dengan pengguna yang menampilkan actor, use case dan relasi. Gambar 4 merupakan use case diagram yang mempunyai 3 aktor yaitu :

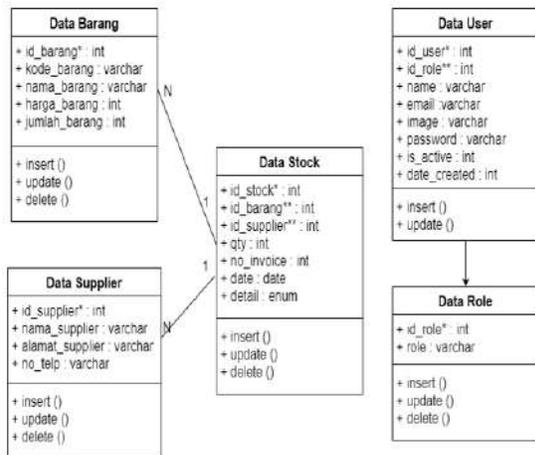
1. Admin Gudang, adalah aktor yang dapat mengelola data barang, data supplier dan data keluar masuk barang.
2. Admin Website, adalah aktor yang dapat mengelola data user, data role serta memiliki hak akses penuh terhadap website.
3. Pemilik Toko, adalah aktor yang mengelola dan mencetak laporan keluar masuk barang.



Gambar 4: Diagram Use Case

**Class Diagram**

Class diagram adalah diagram jenis struktur yang menggambarkan struktur sistem dengan menunjukkan kelas sistem, atribut, operasi serta hubungan antar objek. Class diagram dari sistem yang dikembangkan dapat dilihat pada gambar 5. Class diagram ini menjelaskan relasi antar class yaitu class Data barang, Data stock, Data supplier.



Gambar 5: Class Diagram

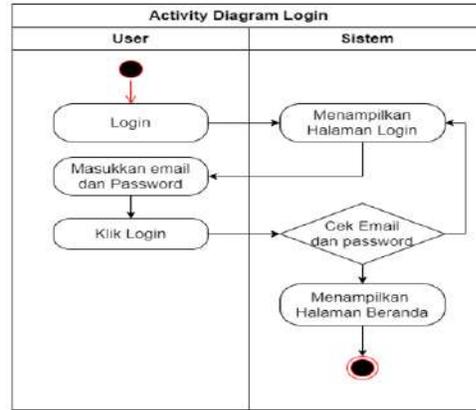
**Activity Diagram**

Activity Diagram adalah diagram yang menggambarkan sebuah workflow atau aliran kerja dari sebuah sistem. Activity diagram dalam perancangan ini dapat di lihat sebagai berikut :

**1. Activity Diagram Login**

Pada activity diagram ini aktivitas yang terjadi seperti pada gambar 6 Adalah aktivitas dimana aktor sudah terdaftar di dalam sistem kemudian melakukan login untuk dapat masuk ke dalam sistem. Pertama aktor akan

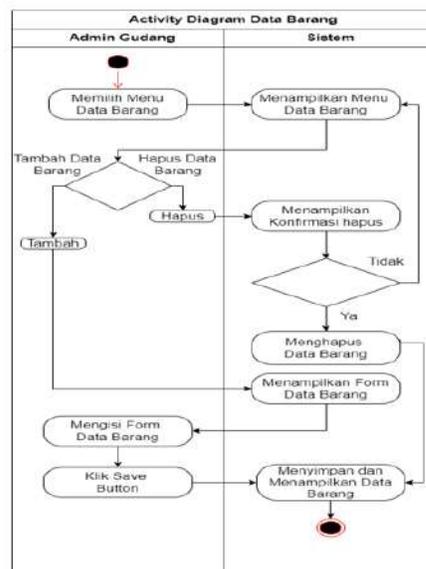
mengakses halaman utama yaitu halaman form login. Aktor mengisi email dan password dan akan dilakukan pengecekan oleh sistem. Jika benar terdapat di dalam database maka sistem akan menampilkan halaman utama sistem. Jika salah akan menampilkan pesan login salah.



Gambar 6: Activity Diagram Login

**2. Activity Diagram Mengelola Data Barang**

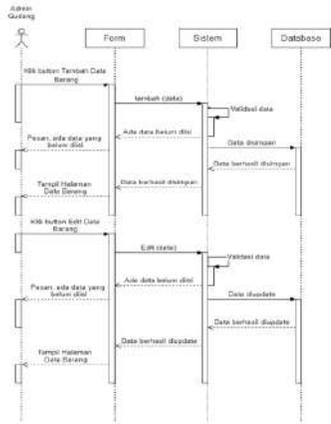
Activity yang terjadi pada gambar 7 Adalah aktivitas admin Gudang pada menu halaman data barang. Dalam menu ini admin dapat melakukan proses tambah, ubah dan hapus data barang dari sistem. Jika aksi yang dilakukan aktor ingin memilih simpan maka sistem akan menyimpan data barang, Tetapi jika aktor ingin memilih batal maka sistem tidak akan menyimpan data perubahan dan akan Kembali ke halaman data barang.



Gambar 7: Activity Diagram Mengelola Data Barang



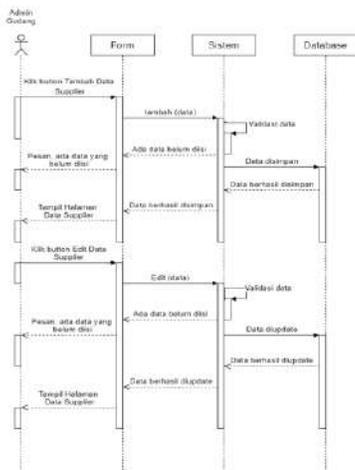
Jika admin gudang memilih batal maka sistem tidak akan menyimpan data perubahan dan akan Kembali ke halaman awal mengelola data barang.



Gambar 12: Sequence Diagram Data Barang

### 3. Sequence Diagram Mengelola Data Supplier

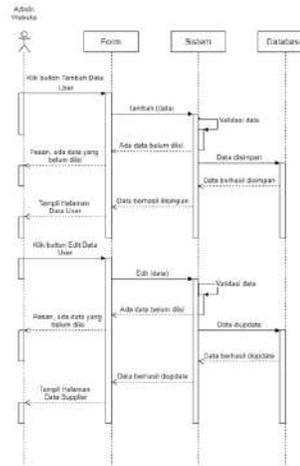
Sequence diagram pada gambar 13 Menggambarkan kegiatan admin gudang untuk mengelola data supplier. Dalam menu ini admin gudang dapat melakukan proses tambah, ubah dan hapus data supplier dari sistem.



Gambar 13: Sequence Diagram Mengelola Data Supplier

### 4. Sequence Diagram Mengelola User

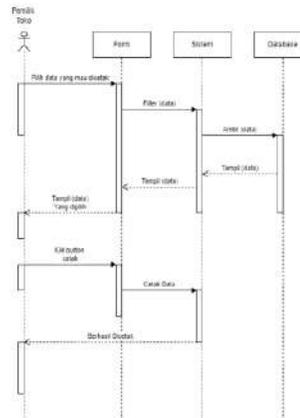
Sequence diagram pada gambar 14 Menggambarkan kegiatan admin website. Tindakan yang dilakukan pada sequence diagram ini admin website dapat menambah, ubah dan hapus data user dari sistem.



Gambar 14: Sequence Diagram Mengelola User

### 5. Sequence Diagram Mengelola Laporan

Sequence diagram pada gambar 15 Menggambarkan kegiatan yang dilakukan oleh pemilik toko untuk melakukan pencetakan laporan. Disini Pemilik toko masuk ke halaman cetak laporan dan memilih tombol cetak laporan dan kemudian laporan berhasil dicetak.

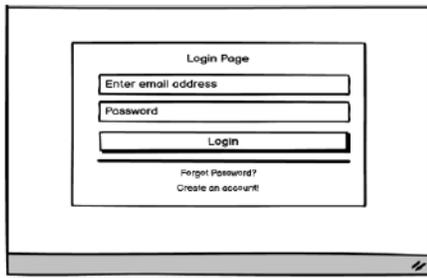


Gambar 15: Sequence Diagram Mengelola Laporan

## Perancangan Tampilan Halaman Website

### 1. Perancangan Halaman Login

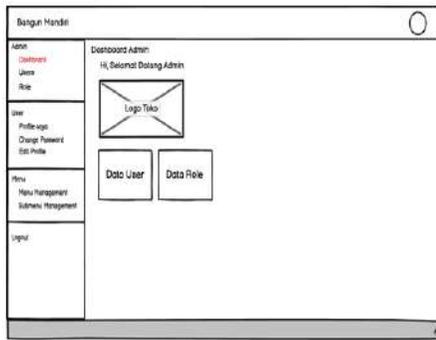
Pada perancangan halaman login diperuntukkan untuk semua user yang mempunyai hak akses untuk menggunakan program ini, sebelum masuk kedalam sistem user harus memasukkan username dan password yang benar untuk bisa masuk ke halaman menu utama dan mengakses halaman lainnya. Seperti yang terlihat pada gambar 16 Sebagai berikut:



Gambar 16: Perancangan Halaman Login

2. Perancangan Halaman Dashboard Admin Website

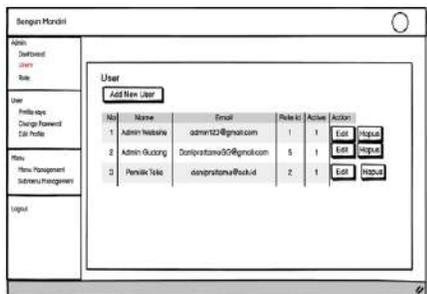
Pada rancangan menu utama digunakan untuk menjalankan halaman lain setelah admin login. Berikut merupakan rancangan halaman menu utama seperti yang terlihat pada gambar 17.



Gambar 17: Perancangan Halaman Dashboard Admin Website

3. Perancangan Halaman Data User

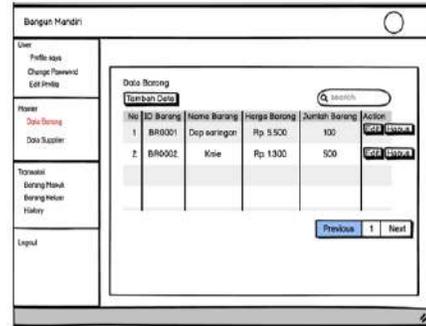
Pada halaman ini digunakan untuk mengelola data user yang dapat menggunakan sistem. Di dalam halaman data user terdapat button edit dan hapus data user. Dengan menu ini maka data user dapat dikelola. Berikut merupakan rancangan halaman data user seperti yang terlihat pada gambar 18.



Gambar 18: Perancangan Halaman Data User

4. Perancangan Halaman Data Barang

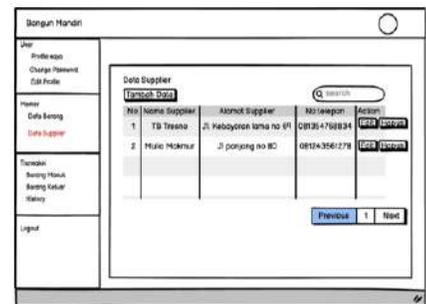
Halaman data barang merupakan halaman untuk menambah, mengubah dan menghapus data barang. Berikut merupakan rancangan halaman data barang seperti yang terlihat pada gambar 19.



Gambar 19: Perancangan Halaman Data Barang

5. Perancangan Halaman Data Supplier

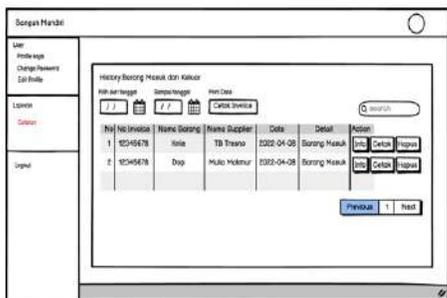
Halaman data supplier merupakan halaman untuk menambah, mengubah dan menghapus data supplier. Berikut merupakan rancangan halaman data supplier seperti yang terlihat pada gambar 20.



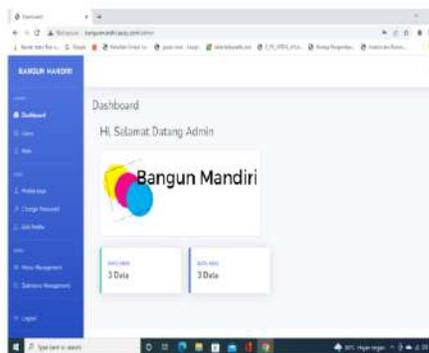
Gambar 20: Perancangan Halaman Data Supplier

6. Perancangan Halaman Laporan Barang

Halaman laporan barang merupakan halaman untuk melihat laporan barang masuk dan barang keluar serta untuk mencetak laporan. Berikut merupakan rancangan halaman laporan barang seperti yang terlihat pada gambar 21.



Gambar 21: Perancangan Halaman Laporan Barang



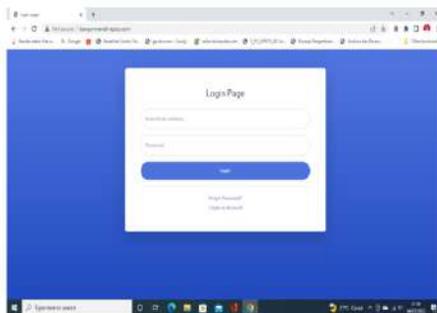
Gambar 23: Hasil Tampilan Halaman Dashboard Admin Website

## Implementasi

Implementasi adalah tahap penerapan sekaligus pengujian bagi sistem yang telah dirancang, serta merupakan tahap dimana aplikasi siap untuk dioperasikan atau digunakan pada keadaan yang sesungguhnya. Sebelum benar benar digunakan dengan baik oleh pengguna, sistem harus melalui tahap pengujian untuk menjamin tidak ada kendala yang muncul pada saat pengoperasian.

### 1. Hasil Tampilan Halaman Login

Halaman login merupakan halaman yang dirancang untuk semua user pada Toko Bangun Mandiri sebagai awalan untuk masuk ke halaman menu utama dan halaman lainnya. Pada halaman login semua user wajib mengisi username dan password dengan benar. Berikut tampilan halaman login, seperti yang terlihat pada gambar 22.



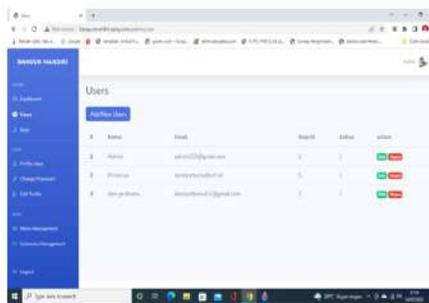
Gambar 22: Hasil Tampilan Halaman Login

### 2. Hasil Tampilan Halaman Dashboard Admin Website

Halaman dashboard admin website merupakan halaman yang dirancang untuk admin website yang mengatur user, mengatur data role, mengatur data barang, dan mengatur data supplier Seperti yang terlihat pada gambar 23.

### 3. Hasil Tampilan Halaman Data User

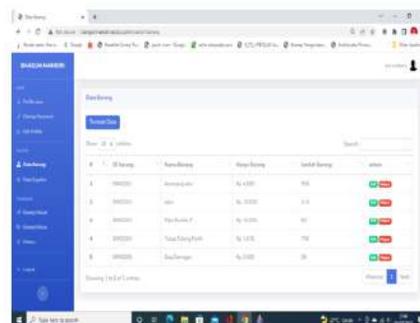
Halaman data user merupakan halaman yang dirancang untuk admin website yang mengatur user pada sistem dimana pada halaman ini admin website dapat tambah, edit dan hapus data user. Seperti yang terlihat pada gambar 24.



Gambar 24: Hasil Tampilan Halaman Data User

### 4. Hasil Tampilan Halaman Data Barang

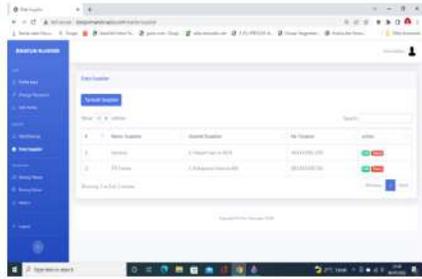
Halaman data barang merupakan halaman yang dirancang untuk admin gudang yang mengatur pengelolaan data barang, pada halaman ini admin gudang dapat menambah, edit dan hapus data barang. Berikut tampilan halaman data barang, Seperti yang terlihat pada gambar 25.



Gambar 25: Hasil Tampilan Halaman Data Barang

5. Hasil Tampilan Halaman Data Supplier

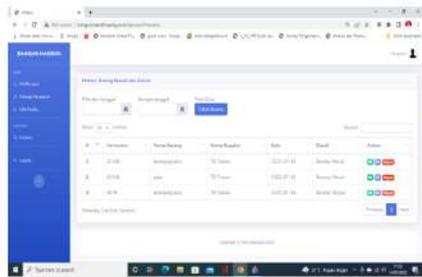
Halaman data supplier merupakan halaman yang dirancang untuk admin gudang yang mengatur pengelolaan data supplier, pada halaman ini admin gudang dapat menambah, edit dan hapus data supplier. Berikut tampilan halaman data supplier, seperti yang terlihat pada gambar 26.



Gambar 26: Hasil Tampilan Halaman Data Supplier

6. Hasil Tampilan Halaman Laporan Barang

Halaman laporan barang merupakan halaman yang dirancang untuk pemilik toko untuk melihat data keluar masuk barang, pada halaman ini pemilik toko dapat melihat detail laporan, cetak data serta hapus data. Berikut tampilan halaman laporan barang, seperti yang terlihat pada gambar 27



Gambar 27: Hasil Tampilan Halaman Laporan Barang

Pengujian

Pengujian Tampilan Website

Setelah merancang halaman website dan membuat aplikasi website tahap selanjutnya adalah melakukan uji coba. Pengujian sistem ini dilakukan untuk mengetahui fungsi program apakah berjalan baik pada website tertentu. Disini uji coba menggunakan 2 browser yaitu Google chrome dan Microsoft Edge.

Tabel 1: Hasil pengujian tampilan website dengan Browser

Jenis Browser	Hasil Uji dengan Google Chrome	Hasil Uji dengan Microsoft Edge
Tampilan website	Tampilan website sesuai dengan rancangan	Tampilan website sesuai dengan rancangan
Jalannya aplikasi sistem	Aplikasi sistem berjalan dengan baik	Aplikasi sistem berjalan dengan baik

Pengujian Fungsional

Website sistem keluar masuk barang sudah diujikan fungsi-fungsi atau menu yang ada di dalamnya. Tabel 2 memperlihatkan hasil pengujian fungsional aplikasi sistem keluar masuk barang.

Tabel 2: Hasil pengujian tampilan website dengan Browser

No. Fungsi yang diuji	Cara pengujian	Halaman yang diharapkan	Hasil pengujian
1 Login	User memasukkan username dan password	User berhasil mengakses dan masuk ke dalam dashboard	[✓] Berhasil [ ] Gagal
2 Menu Utama	User mengklik menu	User dapat melihat menu dan submenu	[✓] Berhasil [ ] Gagal
3 Menu Data Role	Admin website mengklik menu data role	Admin website dapat melihat data role	[✓] Berhasil [ ] Gagal
4 Menu Edit Role	Admin website mengklik button edit	Admin website dapat mengubah data role	[✓] Berhasil [ ] Gagal
5 Menu Hapus role	Admin website mengklik button edit	Admin website dapat menghapus data role	[✓] Berhasil [ ] Gagal
6 Menu Data Barang	Admin gudang mengklik menu data barang	Admin gudang dapat melihat data barang	[✓] Berhasil [ ] Gagal
7 Menu Edit Barang	Admin gudang mengklik button edit	Admin gudang dapat mengubah data barang	[✓] Berhasil [ ] Gagal

Penutup

Penelitian ini telah menghasilkan Sistem Keluar Masuk Barang Berbasis Web untuk Toko Bangun Mandiri. Dari beberapa pengujian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan yaitu :

1. Sistem yang dihasilkan juga telah dilakukan uji coba menggunakan browser Google Chrome dan Microsoft Edge, dengan hasil tampilannya sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian menggunakan dua jenis

browser tersebut didapatkan hasil bahwa sistem dapat berjalan dengan baik dan sesuai harapan.

2. Berdasarkan pada pengujian fungsi, seluruh fungsi dari menu atau fitur yang ada pada sistem sudah berfungsi sesuai dengan harapan. Sistem yang dibuat telah dilakukan uji coba penggunaan pada admin gudang dan pemilik toko sebagai pengguna. Hasil penilaian dari pengguna tersebut menyatakan bahwa sistem dapat mempermudah dalam pengelolaan data barang, mulai dari mengelola data barang masuk, barang keluar, pencatatan keluar masuk barang, serta pembuatan laporan.

## Daftar Pustaka

- [1] Adiguna, Ariel Riesda dan Mochamad Chandra Saputra., "Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Gudang pada PT Mitra Pinasthika Mulia Surabaya", Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer. ISSN:2548-964X, Vol. 2 No.2, hlm. 612-621, Februari 2018.
- [2] Elgamar, Konsep Dasar Pemrograman Website dengan PHP, CV Multimedia Edukasi, Malang, 2020.
- [3] Fina Alfiyatur Rohmaniyah, Sistem Informasi Keluar Masuk Barang Berbasis Website Pada Bengkel Pratama Jaya Mandiri, Tugas Akhir, Fakultas Teknologi Informasi Dan Komunikasi Universitas Semarang, 2020 .
- [4] Hendra, Agusvianto, "Sistem Informasi Inventory Gudang Untuk Mengontrol Perse-
- diaan Barang Pada Gudang Studi Kasus: PT Alaisys Sidoarjo", .Jurnal Information Engineering and Educational Technology (JIEET).ISSN:2549:869X, Vol.01, No.01, 2017.
- [5] Rahmad, Mhd Bustanur dan Tedy Setiady, "Perancangan Sistem Informasi Inventory Spare Part Elektronik Berbasis Web PHP (Studi CV. Human Global Gervice Yogyakarta)", Jurnal Sarjana Teknik Informatika, ISSN:2338-5197, Vol .2, No.2, Juni 2014.
- [6] Rocky Aji Wibowo, "Sistem Informasi Persediaan Keluar Masuk Barang Pada Inside Distro Jakarta", Journal Speed (Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi), Volume 1, No 4, pp. 19-24, 2009..
- [7] Munawaroh, Siti, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang", Jurnal Teknologi Informasi DINAMIK, Vol. XI, No.2, hlm. 124-133, 2006.
- [8] Nugroho, B., Dasar Pemograman Web PHP – MySQL dengan. Dreamweaver. Yogyakarta: Gava Media, 2013.
- [9] Priskila, Ressa, "Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Perusahaan Karya Cipta Buana Sentosa Berbasis Web Dengan Metode Extreme Programing", Journal of Computer Engineering, System and Science, Vol 3, No 2, pp. 94-99, 2018
- [10] Sari, A. O., dan Nuari, E., "Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Dengan Metode Fast (Framework For The Applications)," J. PILAR Nusa Mandiri, vol. 13, no. 2, pp. 261–266, 2017..