

PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN AKIDAH AKHLAK UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS WEB

Nurlaila Adiningsi, Laras Dewi Adistia

Jurusan Sistem Informasi, STMIK Jakarta STI&K
Jl. BRI Radio Dalam Kebayoran Baru Jakarta Selatan
email: nurlailaadiningsih@gmail.com, LDAdistia@gmail.com

Abstrak

Minimnya pengetahuan tentang akidah akhlak menyebabkan rendahnya kesadaran orang tua tentang pentingnya ilmu akidah akhlak bagi anak-anak. Karena sesungguhnya akidah akhlak sangatlah penting untuk anak-anak dalam berperilaku dan berbahasa yang baik dalam kehidupan sehari-hari. Kondisi ini diperparah dengan sulitnya orang tua dalam mendapatkan pengetahuan tentang akidah akhlak. Padahal di era jaman sekarang anak-anak sudah banyak yang menggunakan teknologi seperti gadget, melalui gadget anak-anak bisa menggunakan internet untuk belajar tentang akidah akhlak. Dari latar belakang tersebut, maka tujuan penelitian ini adalah untuk membuat website Pembelajaran Akidah Akhlak Berbasis Web untuk memperkenalkan dan mengedukasi umat Islam di Indonesia tentang pentingnya akidah akhlak. Metode perancangan sistem Pembelajaran Akidah Akhlak menggunakan System Developmet Life Cycle. Pada tampilan halaman admin terdapat menu yang dapat diakses oleh admin seperti tampilan beranda, tampilan materi, tampilan video, tampilan latihan soal, serta logout. Pada tampilan halaman user terdapat menu yang dapat diakses oleh user seperti tampilan beranda, tampilan materi, tampilan latihan soal, tampilan video dan tampilan tentang berisi penjelasan pembelajaran akidah akhlak dan profile pembuat website pembelajaran akidah akhlak. Website ini dibuat guna untuk menambah pengetahuan akidah akhlak. Dengan diterapkan pengujian blackbox testing dan perhitungan skala likert dapat disimpulkan website pembelajaran akidah akhlak sudah sesuai dengan yang diinginkan oleh pembuat terhadap user.

Kata kunci : Pengembangan, Aplikasi, Pembelajaran, Akidah Akhlak

Pendahuluan

Akidah akhlak merupakan mata pelajaran yang menanamkan dasar keimanan pada seseorang. Akidah akhlak merupakan keadaan batin seseorang yang menjadi sumber lahirnya suatu perbuatan. Oleh karena itu, dalam menjalin suatu hubungan antar sesama manusia harus dilandasi dengan akhlak yang karimah. Akhlak ini tidak hanya dirasakan oleh manusia itu sendiri dalam kehidupan, namun juga dalam kehidupan keluarga dan bermasyarakat serta bernegara. Akhlak merupakan suatu hal yang membedakan antara manusia yang satu dengan manusia lainnya, akhlak yang mulia adalah perhiasan sesudah iman dan taat kepada Allah SWT dan dengan akhlak ini maka terciptalah kemanusiaan manusia itu.

Masalah pada penelitian ini adalah dibentuknya suatu sistem yang ditujukan untuk memudahkan siswa khususnya anak usia dini dalam mempelajari pembelajaran akidah akhlak.

Adapun tujuan dari membuat Website Pengem-

bangun Aplikasi Pembelajaran Akidah Akhlak Untuk Meningkatkan Pemahaman Siswa dan memperkenalkan serta mengedukasi umat Islam di Indonesia tentang pentingnya akidah akhlak.

Metode Penelitian

Metode perancangan sistem pada pembelajaran akidah akhlak menggunakan System Developmet Life Cycle (SDLC). Tahap Perencanaan dilakukan sebuah identifikasi sistem serta prosedur yang sedang ingin dibuat, dengan menetapkan hasil yang sedang diharapkan dari sistem serta prosedur yang dirancang [1]. Analisis masalah data yang didapat dari sistem yang sedang beroperasi, kemudian dilakukan analisa sistem secara keseluruhan, serta suatu permasalahan yang sedang terjadi untuk menemukan jawaban dari penyebab yang sebenarnya masalah yang terjadi.

Perancangan Website sesuai dengan alur program yang akan dibuat. Pada proses ini dimulai

dengan mendesain tampilan didalam komputer sebagai gambaran awal yang memperlihatkan tampilan program. Pembuatan Website menggunakan software Sublime text 3 dan menggunakan bahasa pemrograman yaitu HTML, PHP, CSS serta menggunakan database MySQL. Uji Coba menggunakan quisioner dengan metode skala likert dan program diuji coba menggunakan metode blackbox testing. Setiap proses itu sendiri terdiri dari rangkaian langkah yang menggunakan cara tertentu dalam menghasilkan sebuah hasil yang ingin dicapai[2].

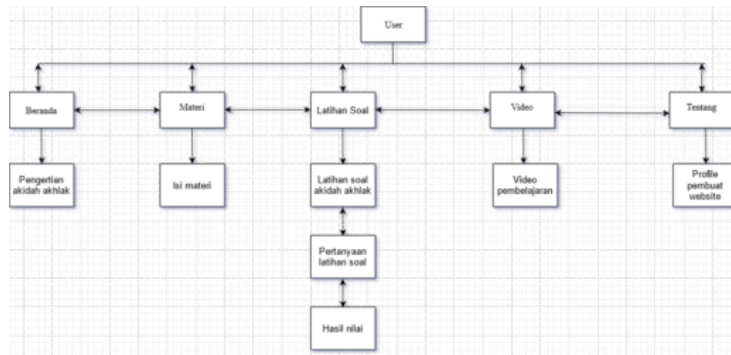
tungan segala sesuatu. Menurut istilah (terminologi) akidah ialah dasar-dasar pokok kepercayaan atau keyakinan hati seorang muslim yang bersumber ajaran Islam yang wajib dipegang oleh setiap muslim sebagai sumber keyakinan yang mengikat. Syaikh Abu Bakar Al-Jaziri menyatakan bahwa akidah adalah kumpulan dari hukum-hukum kebenaran yang jelas yang dapat diterima oleh akal, pendengaran dan perasaan yang diyakini oleh hati manusia dan dipujinya, dipastikan kebenarannya, ditetapkan keshalehannya dan tidak melihat ada yang menyalahinya dan bahwa itu benar serta berlaku selamanya.

Hasil dan Pembahasan

Mata pelajaran Akidah Akhlak ini merupakan cabang dari Pendidikan Agama Islam. Secara etimologi (bahasa) akidah berasal dari kata “aqadaya’qidu-aqdan”, berarti ikatan perjanjian, sangkutan dan kokoh. Disebut demikian, karena ia mengikat dan menjadi sangkutan atau gan-

Perancangan Struktur Navigasi

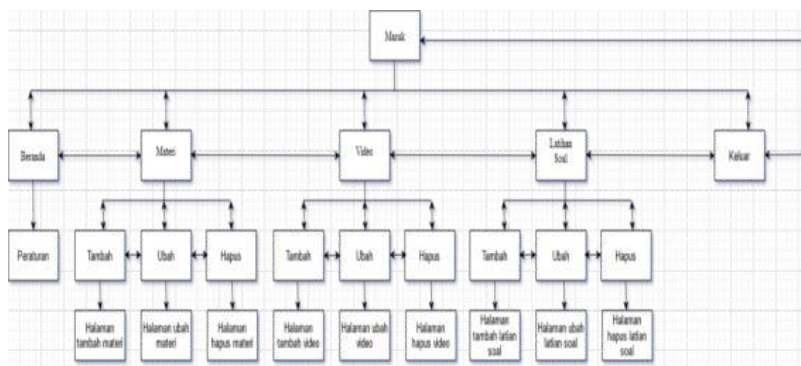
Struktur Navigasi user digunakan untuk menggambarkan halaman yang dapat diakses user. User dapat mengakses beranda, materi, latihan soal, video, dan tentang. Dapat dilihat pada gambar 1.



Gambar 1: Struktur Navigasi User

Perancangan Struktur Navigasi admin ini digunakan untuk mengolah data berupa menambah, mengubah, dan menghapus. Admin dapat masuk jika mempunyai hak akses sebagai admin, kemudian

admin dapat mengakses beranda yang berisikan pengaturan mengenai admin. Admin dapat menambah, mengubah, dan menghapus materi, video, dan latihan soal. Dapat dilihat pada gambar 2.



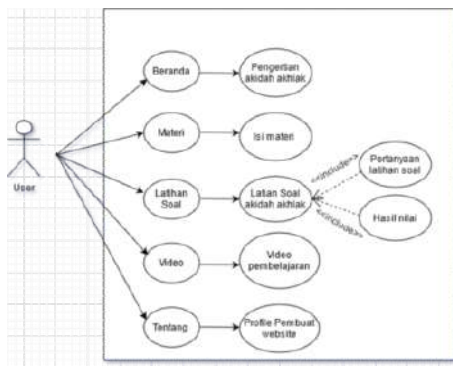
Gambar 2: Struktur Navigasi Admin

(Unified Modeling Language) UML

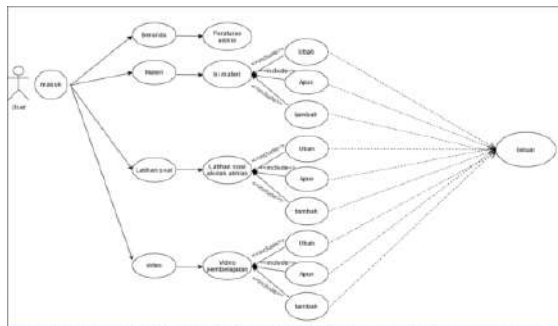
Unified Modeling Language (UML) merupakan sebuah bahasa pemrograman seperti grafik atau gambar untuk menampilkan, menjelaskan, membangun, dan mengumpulkan dari sebuah sistem pengembangan software berbasis Object- Oriented [3].

Use Case Diagram

Pada website ini terdapat dua bagian yang berperan yaitu user dan admin. Admin merupakan pengguna yang dapat mengubah, menghapus, dan menambah data. User merupakan pengguna yang dapat melihat pembelajaran akidah akhlak. Use case diagram user dapat dilihat pada gambar 3.



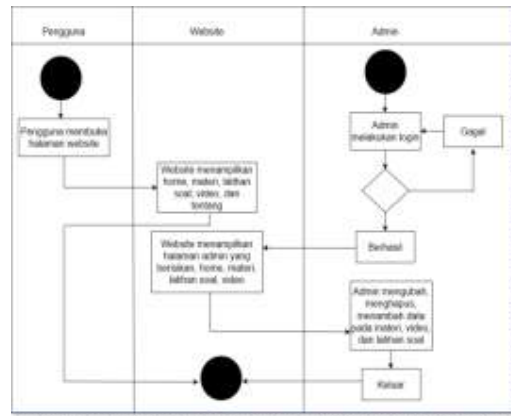
Gambar 3: Use Case Diagram User



Gambar 4: Use Case Diagram Admin

Activity Diagram

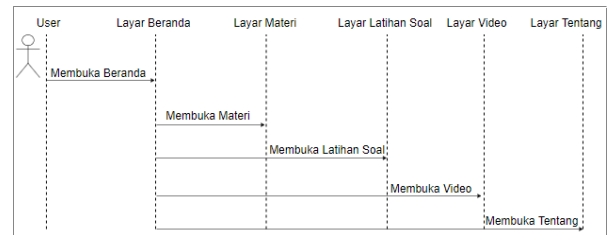
Activity Diagram merupakan alur kerja (workflow) atau kegiatan (aktivitas) dari sebuah sistem atau menu yang ada pada perangkat lunak, tampilan pada activity diagram pembelajaran akidah akhlak akan menampilkan tiga bagian yang berperan yaitu user, web atau sistem dan admin. Activity diagram dapat dilihat pada gambar 5.



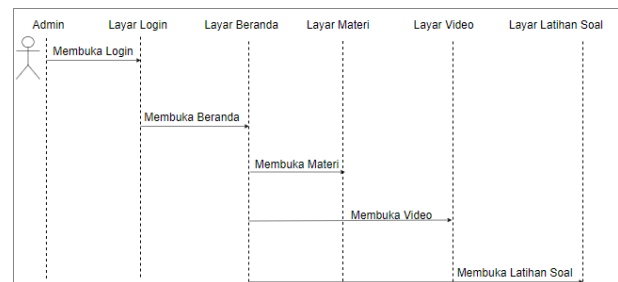
Gambar 5: Activity Diagram

Sequence Diagram

Sequence diagram menggambarkan bagaimana objek berinteraksi antara satu dengan yang lain melalui message dalam eksekusi dari sebuah use case atau sebuah operasi. Dalam perancangan Sequence diagram terdapat dua rancangan yaitu untuk user dan untuk admin. Berikut Sequence diagram dari website pembelajaran akidah akhlak.



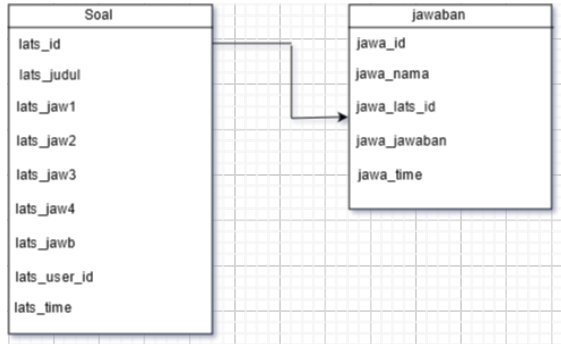
Gambar 6: Sequence Diagram User



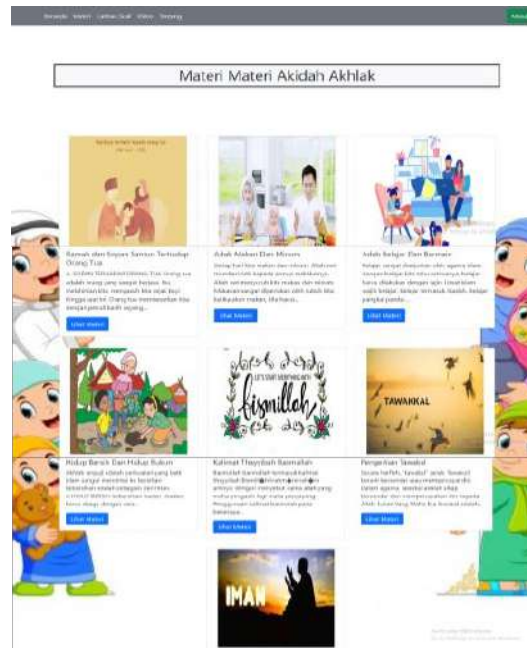
Gambar 7: Sequence Diagram Admin

Class Diagram

Class diagram adalah diagram yang menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Class diagram dapat dilihat pada gambar 6.



Gambar 8: Class Diagram



Gambar 10: Tampilan Halaman Materi

Tampilan Halaman Website User

Perancangan program pada tampilan halaman user terdiri dari beberapa menu yang dapat diakses oleh user seperti tampilan beranda, tampilan materi, tampilan latihan soal, tampilan video, tampilan tentang.

Tampilan Halaman Beranda

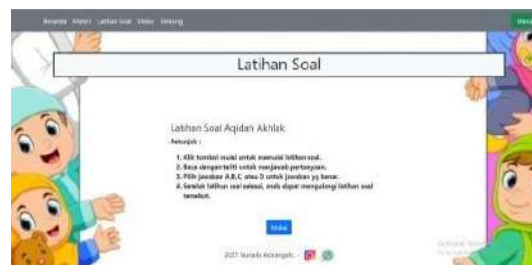
Halaman login merupakan halaman yang mengakses tampilan website admin.



Gambar 9: Tampilan Halaman Beranda

Tampilan Halaman Latihan Soal

Halaman Latihan Soal merupakan halaman untuk mengerjakan beberapa soal pembelajaran akidah akhlak yang sudah disediakan.



Gambar 11: Tampilan Halaman Latihan Soal

Tampilan Halaman Materi

Halaman Materi merupakan halaman untuk melihat materi materi pembelajaran akidah akhlak.

Tampilan Halaman Video

Halaman Video merupakan halaman untuk melihat video video pembelajaran akidah akhlak



Gambar 12: Tampilan Halaman Video



Gambar 14: Tampilan Halaman Login

Tampilan Halaman Tentang

Halaman Tentang merupakan halaman untuk melihat penjelasan apa itu web pembelajaran akidah akhlak dan profile pembuat website



Gambar 13: Tampilan Halaman Tentang

Tampilan Halaman Beranda

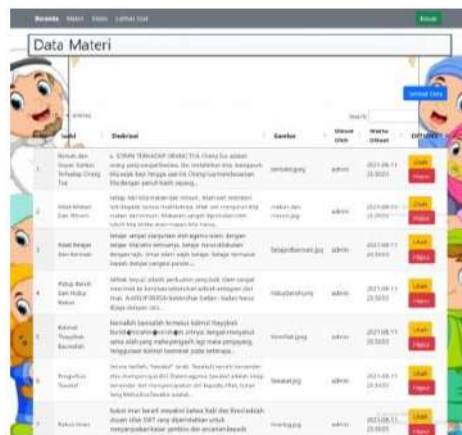
Halaman beranda merupakan halaman awal atau halaman pembuka pada website ini. Pada halaman ini berisi ucapan selamat datang serta peraturan admin.



Gambar 15: Tampilan Halaman Beranda

Tampilan Halaman Materi

Halaman materi merupakan halaman berisi data materi yang ada pada website pembelajaran akidah akhlak.



Gambar 16: Tampilan Halaman Materi

Tampilan Halaman Website Admin

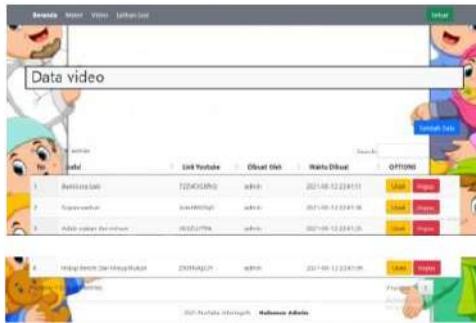
Pada tampilan halaman admin terdiri dari beberapa menu yang dapat diakses oleh admin seperti tampilan beranda, tampilan materi, tampilan video, tampilan latihan soal, serta keluar.

Tampilan Halaman Login

Halaman login merupakan halaman untuk mengakses tampilan website admin. Pada halaman ini admin di haruskan mengisi username dan password.

Tampilan Halaman Video

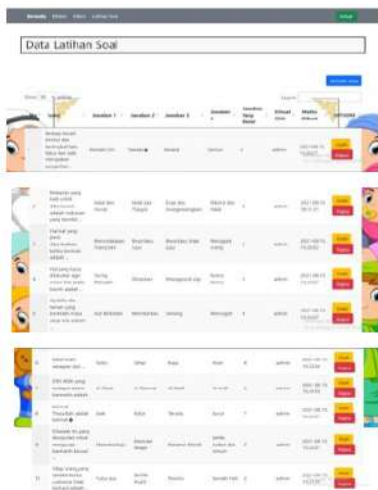
Halaman merupakan halaman berisi data video yang ada pada website pembelajaran akidah akhlak.



Gambar 17: Tampilan Halaman Video

Tampilan Halaman Latihan Soal

Halaman latihan soal merupakan halaman berisi data latihan soal yang ada pada website pembelajaran akidah akhlak.



Gambar 18: Tampilan Halaman Latihan Soal

Implementasi dan Uji Coba

Dalam tahap implementasi dan uji coba, website mulai di jalankan dan dilakukan pengujian apa website sudah sesuai dengan yang di harapkan atau masih terdapat kesalahan. Website pembelajaran akidah akhlak diimplementasikan pada halaman localhost/webpembelajaran.

Proses uji coba website pembelajaran akidah akhlak dilakukan dengan metode pengujian black-box testing, berikut hasil uji coba dari website pembelajaran akidah akhlak.

Pengujian Blackbox Testing

Pengujian blackbox testing digunakan sebagai pengujian perangkat lunak dari segi fungsionalitas aplikasi atau sistem tanpa harus menguji desain dan kode program yang sedang dikembangkan untuk mengetahui apakah fungsi, masukan dan keluaran dari perangkat lunak sesuai dengan spesifikasi yang dibutuhkan.

Bahasa Pemrograman

Pada sistem pembelajaran akidah akhlak menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, dan CSS yang dijalankan menggunakan XAMPP.

Hypertext Markup Language adalah bahasa yang digunakan untuk membuat struktur halaman website. PHP adalah bahasa pemrograman yang digunakan untuk membuat website dinamis dan interaktif.

CSS (Cascading Style Sheets) Berisi rangkaian instruksi yang menentukan bagaimana suatu text akan tertampil di halaman web. Perancangan desain text dapat dilakukan dengan mendefinisikan font (huruf), colors (warna), margins (ukuran) dan spacing (jarak) disebut juga "styles" [4].

XAMPP yaitu sebuah aplikasi yang dapat merangkum beberapa aplikasi server sekaligus, adalah sebuah portal server yang mudah digunakan, bersifat gratis dan dapat diperluas [5].

Sublime text adalah sebuah syntax editor yang menggunakan python API. Sublime text mempunyai fitur plugin tambahan yang mempermudah bagi pengguna [6].

Penutup

Berdasarkan tujuan penelitian dengan adanya website pembelajaran akidah akhlak untuk meningkatkan pemahaman siswa dan mengedukasi umat Islam di Indonesia tentang pentingnya akidah akhlak serta memudahkan siswa untuk mendapatkan informasi tentang akidah akhlak yang terdapat pada website pembelajaran akidah akhlak. Website ini diuji dengan metode pengujian blackbox testing dan perhitungan skala likert pada pembelajaran akidah akhlak dengan hasil website pembelajaran akidah akhlak sudah sesuai dengan yang diinginkan oleh pembuat terhadap user.

Berdasarkan hasil perhitungan skala likert yang telah dilakukan. Dapat disimpulkan sebanyak 85% responden sangat setuju bahwa mengetahui tentang akidah akhlak, 78,75% responden sangat setuju website ini memiliki tampilan yang menarik, 81,25% responden sangat setuju bahwa video di dalam website ini mempunyai manfaat, 73,75% responden setuju bahwa website ini memiliki kemudahan dalam navigasi, 77,5% responden sangat setuju bahwa pengguna dapat memahami yang telah

disampaikan pada website ini, 73,75% responden setuju bahwa pengguna pengguna mendapatkan manfaat setelah membaca website ini, 76,25% responden sangat setuju bahwa website ini mudah dioperasikan (user friendly), 75% responden sangat setuju website ini cocok untuk semua kalangan, 75% responden sangat setuju website pembelajaran akidah akhlak memiliki kemudahan untuk menarik perhatian masyarakat, 83,75% responden sangat setuju merasa puas dengan website pembelajaran akidah akhlak yang dibuat.

Daftar Pustaka

- [1] S. Rahmadani , Z. Arifin, dan E. Sumarya, “Analisa Dan Desain Sistem Informasi Manajemen Dengan Metode SDLC (System Development Life Cycle) Guna Mengurangi Waktu Kerusakan Mesin Welding”, Jurnal Profisiensi, Universitas Riau Kepulauan Batam, Vol. 7 No. 1 Juni 2019
- [2] Prof. H. D. Surjono, M.Sc., M.T, Ph.D, “Multimedia Pembelajaran Interaktif Konsep dan Pengembangan”, Penerbit UNY Press (Yogyakarta,2017).
- [3] Ahmad Ansori, “Ansori Web”, 2020 (Nganjuk, Jatim 2020)
- [4] Tim Penyusun Studi Islam IAIN Sunan Ampel Surabaya, “Pengantar Studi Islam”, Penerbit Sunan Ampel Press. (Surabaya, 2010)
- [5] P. Hidayatullah, “Pemrograman WEB”, Penerbit Informatika (Bandung, 2016)
- [6] Faridi, Miftah, Fitur Dahsyat “Sublime Text 3”, (Surabaya: LUG, 2015)